










Теорія ігор

Загальні відомості про курс

-  Робоча програма
-  Відомості про авторів курсу
-  Тематичний план дисципліни
-  Критерії оцінювання
-  Друковані та Інтернет-джерела
-  Глосарій основних термінів






Путівник

-  Форум з питань вивчення курсу
-  Карта знань дисципліни
-  Презентація курсу








Змістовий модуль 1.

Теорія ігор

Путівник по модулю

-  Карта знань до змістового модуля 1
-  Методичні рекомендації
-  Презентація до змістового модуля 1
-  Форум для обговорення питань з модуля №1
-  Відвідування занять модуля №1

Теоретичний матеріал

-  Лекція 1
-  Лекція 1
 -  Презентація до лекції № 1
-  Лекція 2
-  Лекція 2
 -  Презентація до лекції № 2
-  Лекція 3