



Робоча програма

**Програма з дисципліни КДТ для III курсу напрямку "Дизайн"**

Структура дисципліни КДТ III курс

Критерії оцінювання знань

Друковані джерела та інтернет ресурси

Глосарій комп'ютерних дизайн-технологій

Презентація до курсу Комп'ютерні дизайн технології

Карта дисципліни

Змістовий модуль №1

**Основи комп'ютерного дизайну**

Презентація до 1 модулю

Сучасні комп'ютерні технології в художній творчості

Практичне завдання №1 Adobe Illustrator: Інструменти для виділення

Практичне завдання №2 Adobe Illustrator: Казкова пташка.

Практичне завдання №3 Adobe Illustrator: Перо Без'є. Адаптація логотипу.

Самостійна робота №1 Вивчення теоретичного матеріалу. Створення колажу.

Самостійна робота №2 Трасування растрового зображення і спрощення його в програмі Illustrator

Тест до модулю №1

Додаткові матеріали до модулю 1

**Додаткові матеріали**

Illustrator / Основи робочого середовища

Робота з напрямними в Adobe Illustrator

Робота з інструментом "Перетікання"

Основи роботи в Illustrator

Змістовий модуль II

**Програм Adobe Photoshop і її можливості для роботи з растровою графікою**

Презентація до модулю II

Програми для дизайну

Практичне завдання №4 Adobe Illustrator: Робота з текстом. Візитка.