

Фестиваль науки – 2026
Круглий стіл «Медіосвіта – медіапрактика: ігровий ландшафт освіти та науки»

Дата: 18 травня 2026 року

Час: 14:00

Мета: обговорити актуальні питання розвитку досліджень ігор та ігрової освіти з фахівцями та зацікавленими особами.

Місце проведення: дистанційно, зустріч на платформі Zoom.

Цільова аудиторія: здобувачі першого (бакалаврського) та другого (магістерського) рівнів вищої освіти, аспіранти, молоді вчені, науково-педагогічні, наукові, педагогічні працівники, практики інформаційної та аудіовізуальної сфери.

Модератор круглого столу – Євген Малюк, кандидат культурології, доцент кафедри інформаційних комунікацій Факультету української філології, культури і мистецтва Київського столичного університету імені Бориса Грінченка.

Спікери:

Марія Чикарькова, професор кафедри філософії та культурології, заступник декана філологічного факультету з міжнародних зв'язків Чернівецького національного університету імені Осипа-Юрія Федьковича. Доктор філософських наук. **Ярослав Кот**, науковий співробітник Європейського гуманітарного університету (м. Вільнюс).

Тема доповіді: Game Studies в Україні.

Денис Король, доцент кафедри культурології Національного університету «Києво-Могилянська академія», кандидат культурології.

Тема доповіді: Культурні коди відеогри Valheim – якісний скандинавський приклад українським розробникам.

Альона Хайло, аспірантка Київського національного університету імені Тараса Шевченка.

Тема доповіді: Hellblade: Senua's Sacrifice як об'єкт дослідження фольклориста.

Євген Ворожейкін, доцент кафедри інформаційних комунікацій Київського столичного університету імені Бориса Грінченка, кандидат філософії.

Тема доповіді: Аудіовізуальний есей як засіб дослідження відеоігор.

Олександра Гондюл, викладачка кафедри міжнародної журналістики Київського столичного університету імені Бориса Грінченка, аспірантка.

Тема доповіді: Вплив ігрових технологій на бізнес-модель медіа: практичні кейси та перспективи для України.

Малюк Євген, доцент кафедри інформаційних комунікацій Факультету української філології культури і мистецтва Київського столичного університету імені Бориса Грінченка, кандидат культурології

Тема доповіді: Спеціальність «Досвід створення відеоігор як навчання та в навчанні на кафедрі інформаційних комунікацій КСУБГ».

Денис Вітковський, старший викладач кафедри інформаційних комунікацій Факультету української філології культури і мистецтва Київського столичного університету імені Бориса Грінченка.

Тема доповіді: Візуалізація даних та ігрові формати у підготовці ведучих телевізійних програм.

Костянтин Луб'яницький, здобувач 4 року навчання спеціальності «Інформаційна, бібліотечна та архівна справа» Київського столичного університету імені Бориса Грінченка.

Тема доповіді: Формування інформаційного простору за допомогою інтерактивних продуктів.